La planarizzazione del grafo con GG o RNG dovrebbe evitare la creazione di cicli (e il conseguente stallo) quando si è in Perimeter Mode. Nella teoria è così, ma in pratica no:

* Presenza di ostacoli
* Range non perfettamente circolari

Quindi succede spesso che i due nodi *u* e *v* abbiano visioni diverse dell’ambiente, di conseguenza l’arco (u,v) viene tolto e (v,u) no, o viceversa.

**Come si risolve parzialmente il problema?**

Con la mutual witness: se non esiste il link x <-> v, allora viene mantenuto anche il link u -> x (i nomi fanno riferimento alla figura nella slide 86.

Problema: in alcuni casi la MW non rende possibile eliminare i cross links.